



Fechas : 1 y 2 de octubre 2020

Duración : 1,5 jornada.

Modalidad de Curso : On-line



NEARBYSENSOR

- ❑ **Que es y cómo se estructura NearbyPlatform 2.1**
 - Componentes de NearbyPlatform
 - Arquitectura & FrameWork
 - Agentes y Servicios Edge Computing
- ❑ **BackEnd para programación de control**
 - Proyecto orientado a objetos de negocio
 - Modelo POO de proyecto
 - Programando eventos
 - Modelo POO del Agente (Python)
 - Programación orientada a eventos
 - Drivers/Actuadores/Dispatchers/SmartObjects
 - Programación rápida mediante ShotCut's
 - Reglas de historización y BBDD
 - Reglas de normalización
- ❑ **Front End para programación de visualización**
 - Que es y porque usamos HTML, php y SVG
 - Editor InkScape para RAD SVG con TagPicker
 - Plantillas NBSSmartGraphics JS (Drag&Drop)
 - Solución GIS nativa
- ❑ **Herramientas adicionales**
 - Generador/Cargador Excel
 - How to's y videos formativos